

Tp.HCM, ngày 07 tháng 07 năm 2024

QUY ĐỊNH
Về việc giảng dạy và kiểm tra đánh giá học phần Lập trình Web

I. Về việc giảng dạy

- Giảng viên (GV) phải đảm bảo giảng dạy đầy đủ kiến thức, kỹ năng trong đề cương do khoa ban hành.
- GV phải giảng dạy toàn bộ nội dung trong đề cương do chủ nhiệm môn học cung cấp, ngoài ra GV có thể mở rộng, nâng cao tùy theo mức độ tiếp thu của sinh viên.

II. Về việc kiểm tra đánh giá

Nội dung đánh giá [1]	Thời điểm [2]	Chuẩn đầu ra [3]	Tỉ lệ (%) [4]	Rubric [5]
QUÁ TRÌNH			30	
Chuyên cần	Suốt quá trình học		10	Số I.1
Bài tập nhóm Sinh viên báo cáo đề tài theo nhóm	Buổi học 15	CLO1.1,CLO1.2, CLO1.3, CLO2.1, CLO2.2, CLO2.3, CLO3.2, CLO4.1,CLO4.2	20	Số I.3
CUỐI KỲ			70	
Bài kiểm tra 1	Buổi học 7	CLO1.1,CLO1.2, CLO1.3, CLO2.1, CLO2.2, CLO2.3, CLO3.1, CLO3.2	35	Số I.7
Bài kiểm tra 2	Buổi học 14	CLO2.1, CLO2.2, CLO2.3, CLO3.1, CLO3.2	35	Số I.7

- Bài ktra số 1:

Dự kiến tuần 7, thời gian: 75 - 90 phút

- MVC: Thiết kế trang Web hoàn chỉnh có sử dụng:
 - HTML
 - CSS
 - Bootstrap
 - Sử dụng layout chung cho thiết kế
- Kết nối CSDL sử dụng các đối tượng trong ADO.net để
 - Hiển thị dữ liệu lên trang
 - Thêm/ Xóa / Sửa
 - Sắp xếp, tìm kiếm
 - ...

- Bài ktra số 2:

Dự kiến tuần 14, thời gian: 120 phút

- MVC
- Thao tác dữ liệu
 - Thêm dữ liệu vào bảng sản phẩm
 - Hiển thị ds sp, chi tiết 1 sản phẩm
 - Dùng Session lưu ds sản phẩm đã chọn vào giỏ hàng
 - Thanh toán, lưu vào bảng Hóa đơn, chi tiết hóa đơn
 - Đăng ký, đăng nhập, quản lý đơn hàng.
- Tự Xây dựng API, Sử dụng một API có sẵn

III. Phân công biên soạn đề kiểm tra định kỳ

- GV triển khai danh sách đề tài trên môn học google.classrom.
- Đề kiểm tra GV gửi lại cho chủ nhiệm môn học trước tuần kiểm tra 1 tuần theo lịch định kỳ

Chủ nhiệm môn học