



APTECH SAIGON

HỆ THỐNG ĐÀO TẠO LẬP TRÌNH VIỆN QUỐC TẾ

Cấu trúc điều khiển

APTECH SAIGON



Cấu trúc điều khiển

• Khối lệnh

• Cấu trúc điều kiện

- if
- if ...else
- switch
- Toán tử ? :

• Cấu trúc lặp

- for
- do...while
- while





Khối lệnh

• Lệnh đơn: lệnh được kết thúc bởi ;

• Khối lệnh (còn gọi là lệnh phức):

- Được bao bởi { và }
- Có thể chứa nhiều câu lệnh đơn hoặc khối lệnh khác
- Được xem như một lệnh đơn trong các cấu trúc điều khiển



APTECH SAIGON

HỆ THỐNG ĐÀO TẠO LẬP TRÌNH VIÊN QUỐC TẾ

Cấu trúc lựa chọn if

Câu lệnh if

Câu lệnh if/else

Câu lệnh if/else if

Câu lệnh if/else if...else

Một số lưu ý

APTECH SAIGON



Lệnh if

Lệnh IF cho phép thực hiện các lệnh của chương trình dưới một điều kiện nào đấy.

Ví dụ: “Nếu trời đẹp, tôi sẽ đi chơi”

“Nếu điểm thi của bạn được 10, tôi sẽ chúc mừng”

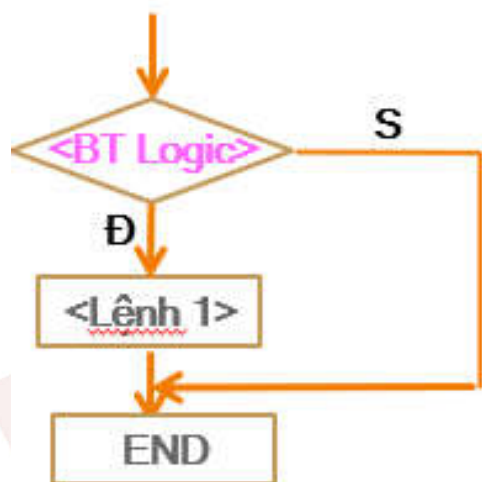
Cú pháp:

if (biểu thức điều kiện)

S;

S: Lệnh đơn hay khối lệnh.

Lệnh If



```
if (<BT Logic> )  
  <Lệnh 1>;
```

Trong (), cho kết quả
(sai = 0, đúng ≠ 0)

Câu lệnh đơn hoặc
Câu lệnh phức (kẹp
giữa { và })



Lệnh if/else

Cho phép chọn lựa phát biểu thực thi khi biểu thức điều kiện của phát biểu if là true hoặc false.

Cú pháp:

```
if (biểu thức điều kiện)
```

```
    S1;
```

```
else
```

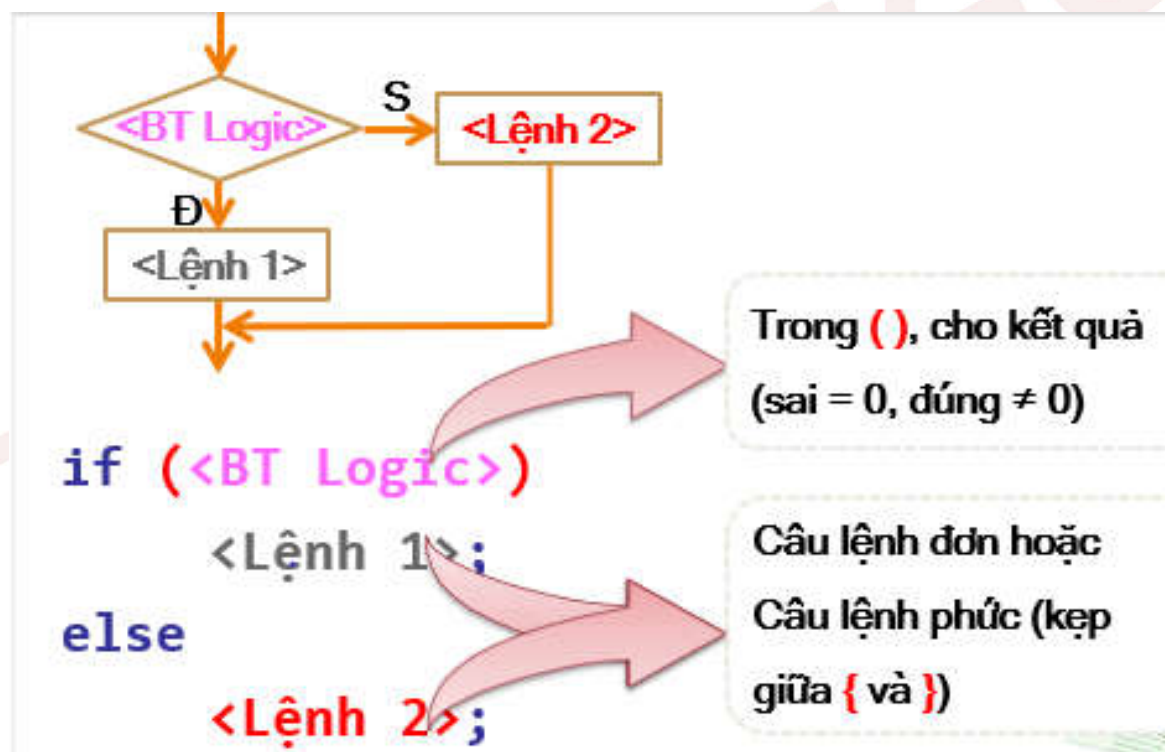
```
    S2;
```

S1, S2: Lệnh đơn hoặc khối lệnh

Nếu biểu thức điều kiện là true, lệnh S1 sẽ được thực thi.

Nếu biểu thức điều kiện là false, lệnh S1 bị bỏ qua và lệnh 2 sẽ được thực thi.

Lệnh if/else



Lệnh if/else if

- Cú pháp :
if (biểu thức điều kiện 1)
 Nhóm lệnh 1;
else if (biểu thức điều kiện 2)
 Nhóm lệnh 2;
; // các phát biểu else if khác
else if (biểu thức điều kiện n-1)
 - Nhóm lệnh n-1;
- else
 - Nhóm lệnh n;

Lệnh if/else if

